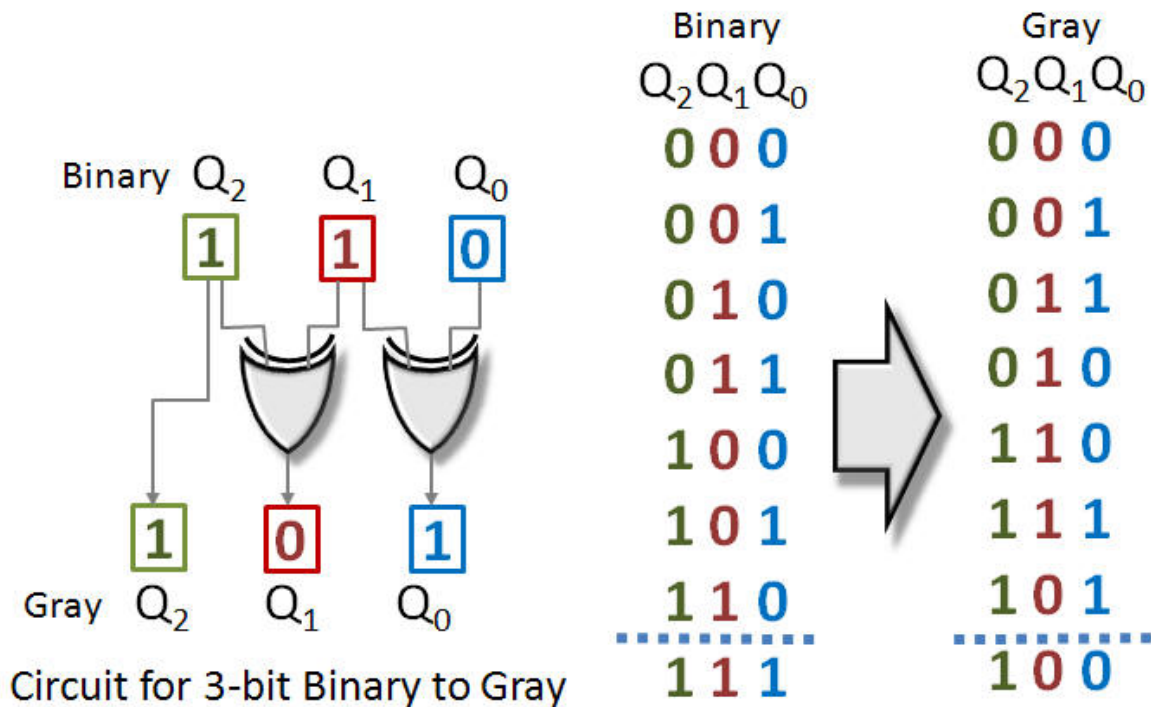


TÉCNICO DE TECNOLOGIA DA INFORMAÇÃO–Nível D – Conhecimentos Específicos

Questão 24

O número 3B em hexadecimal é igual a 00111011 em binário. Este último número em binário quando convertido para o código Gray utilizando a regra da figura abaixo é igual a 00100110 em binário, que corresponde a alternativa C.

- Recurso **IMPROCEDENTE**.



Questão 27

A questão possui um erro e não possui resposta correta.

- Recurso **PROCEDENTE**.

- **QUESTÃO ANULADA**.

Questão 30

Ao usar IDENTITY o valor inicial do campo ID_TIPO começa com 0 e o incremento é de uma unidade a cada nova inserção. Quando utiliza-se AUTO_INCREMENT o valor default é 1. Portanto, a resposta correta é a letra A.

- Recurso **IMPROCEDENTE**.

Questão 33

Apesar da questão se restringir a função main, os objetos apresentados na função main tem origem nas classes Forma e Retangulo. Portanto a herança está presente ao se utilizar métodos na classe Retangulo que foram herdados da classe Forma. O encapsulamento está presente ao se utilizar os métodos definidos nas classes Forma (setComprimento e setlargura) e Retangulo (getArea) sem se preocupar com as variáveis que serão utilizadas para isso.

- Recurso **IMPROCEDENTE**.

Questão 34

Observando-se o valor anterior do sinal é possível identificar se o bit transmitido é 0 ou 1 pela regra: se no começo do sinal houve mudança de sinal, é 0 e se não houve, é 1. Fazendo-se conversão do bit menos significativo ao bit mais significativo chega-se a resposta na letra C.

- Recurso **IMPROCEDENTE**.

Questão 43

A máscara utilizada, 255.255.255.224, pode ser rescrita em binário como 11111111.11111111.11111111.11100000. Neste último número, 11100000, destacam-se os três 1's onde a combinação destes fornece o número de sub-redes que se pode ter. Com estes três bits o número máximo de subredes que se pode ter é igual a $2^3 = 8$ subredes. Portanto a resposta correta é a letra A.

- Recurso **IMPROCEDENTE**.